

# GUÍA DE AUTOMATRÍCULA A TÍTULOS PROPIOS DE LA UVA

SECCIÓN DE ESTUDIOS PROPIOS Y TÍTULOS

Casa del Estudiante. C/ Real de Burgos s/n 47011 Valladolid

E-mail: [seccion.titulos@uva.es](mailto:seccion.titulos@uva.es) / [negociado.titulos@uva.es](mailto:negociado.titulos@uva.es)

La solicitud de matrícula on line a los títulos propios de la Uva se realiza a través de la aplicación SIGMA en el siguiente enlace de: <https://sigma.uva.es/Inicio/Alumnos>

**Uva** Gestión Académica DES - Alumnos  
Gestión de trámites académicos

<b>Grado</b> Información sobre trámites académicos aplicados a estudios oficiales de Grado	<b>Máster</b> Información sobre trámites académicos aplicados a estudios de Máster	<b>Doctorado</b> Información sobre trámites académicos aplicados a Doctorado	<b>Formación Continua</b> Información sobre trámites académicos aplicados a Formación Continua
<b>Identidad</b> Información sobre cuentas de usuario para el alumno y el personal	<b>Becas Propias</b> Información sobre trámites académicos aplicados a Becas Propias	<b>Intercambio</b> Información sobre trámites académicos aplicados a Intercambio	<b>Prácticas en Empresa</b> Información sobre trámites académicos aplicados a Prácticas en Empresa

**Formación Continua**

- Regístrate para alumnos que no tengan NINGÚN expediente en la UVA
- Preinscripción de Títulos Propios
- **Automatricula de Títulos Propios**
- Automatricula Centro Buendía
- Consulta de Datos Académicos
- Manual de preinscripción en Títulos propios
- Manual de automatricula en Títulos propios

**Matricula on-line**

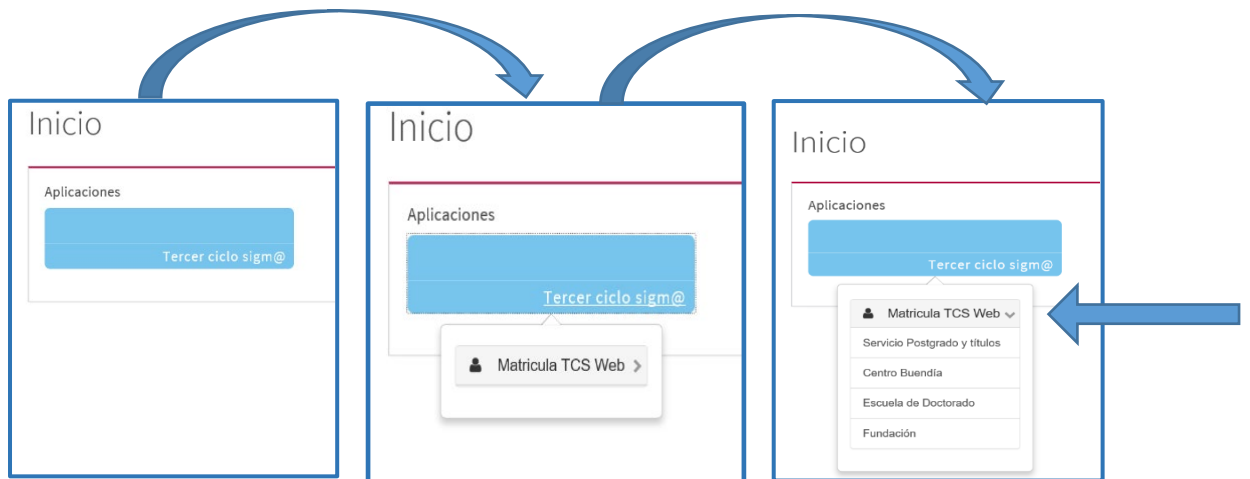
Los estudiantes admitidos deberán utilizar los mismos identificadores y contraseñas que han usado para la preinscripción.

Si no recuerda su contraseña puede acceder al siguiente formulario: [Recuperación de clave.](#)

**Iniciar sesión**

👤

🔒



En la pantalla de **Gestiones de Matrícula**, en **“Estudio a matricular”**, seleccione en el desplegable el curso correspondiente a su admisión y pulse en **“Alta de nueva matrícula”**.

Alta de nueva matrícula
Gestión de matrículas previas (0)
Centro de notificaciones

**Alta de nueva matrícula**

**i** A continuación se muestra la lista de estudios que tienen actualmente un periodo de matrícula abierto. Seleccione el estudio en el que desee realizar la matrícula, y a continuación pulse en alta de nueva matrícula para iniciar el proceso de matrícula.

**Estudio a matricular:**

Pulse aquí para seleccionar un estudio...

A continuación, revise y complete todos los datos personales:

### Proceso de Alta de Matrícula

Año académico	2019/20-0	Dept.	41-Informática (Arquitectura y Tecnología de Computadores, Ciencias de la Computación e Inteligencia Ar
Centro	140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos		
Estudio	1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos	Fechas periodo de matrícula	10/04/2019 - 30/09/2019
Periodo de matrícula	1		
Nombre			
Resumen de Estudio			

**Gestiones de matrícula** **Datos Alumno** Datos Acceso Datos Académicos Datos Pago Matrícula Confirmación Documentos a imprimir

### Datos del alumno

### Datos Personales

NIP		NIA	
DNI/Pasaporte			
Tipo documento			
Sexo			
Primer apellido		Segundo apellido	
Nombre		Correo electrónico	
Número SS		Correo electrónico 2	
Cesión de datos	<input type="radio"/> Sí <input checked="" type="radio"/> No		

10. Datos estadísticos.

Los datos estadísticos que requerimos se tratan con posterioridad de modo anónimo para los fines previstos por la legislación sobre estadística pública. Responder con veracidad a las preguntas nos ayuda a proporcionar mejores servicios y a la toma de decisiones en materias como la oferta académica, la movilidad o la gestión de nuestros campus.

Confirma haber leído esta información

En el momento de formalización de la matrícula la UVa le proporcionará una dirección de correo electrónico corporativo para uso académico. Además, de acuerdo con el Reglamento de notificaciones para realizar las comunicaciones internas y efectuar las notificaciones electrónicas.

Confirma haber leído esta información

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su DNI marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA(1) expresamente el acceso a los sistemas de verificación de sus datos de identidad, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su DNI/NIE/PASAPORTE. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

En caso de NO AUTORIZAR la comprobación de su titulación oficial universitaria marcar no autorizo

Que NO AUTORIZA(1) expresamente el acceso a los sistemas de verificación de su titulación, en cuyo caso deberá presentar original y copia de su TÍTULO. (1) En aplicación del artículo 28.2 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas

No autorizo

Es necesario confirmar haber leído la información relativa a los datos estadísticos

En **Datos Académicos** , hay que seleccionar las asignaturas del estudio.

Se pueden dar 2 situaciones:

1. En caso de que las asignaturas de su estudio sean **todas** obligatorias, pulse **Seleccionar todas**
2. En caso de que el estudio incluya asignaturas optativas, deberá seleccionar **una a una** las asignaturas correspondientes en las que desee matricularse hasta completar el número total de créditos del estudio.

**Introducción de datos académicos de la matrícula**

Existen 19 Plazas libres en el estudio propio.

No se permite la concesión de créditos de libre configuración

**Mi matrícula**  
Asignaturas: 0 | Créditos: 0.0

MI SELECCIÓN

No hay asignaturas seleccionadas para su matrícula

Seleccione asignaturas de la tabla de asignaturas disponibles mostrada a continuación para añadirlas a su selección para la matrícula

ASIGNATURAS DISPONIBLES PARA MATRICULAR

Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.	Plazas Libres
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200526	Diseño digital	9.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200527	Edición de sonido para videojuegos	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200528	Narración, guion y storyboard	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200529	Motores gráficos	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200530	IA en videojuegos	4.5	Obligatoria	20	2019/20	●
200531	Juegos multijugador en red	4.5	Obligatoria	20	2019/20	●
200532	Modelo de negocio del videojuego	3.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200533	Creación de empresa	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●
200534	Proyecto técnico	6.0	Obligatoria	20	2019/20	●

Volver Aceptar

**IMPORTANTE**

**Mi matrícula**  
Asignaturas: 14 | Créditos: 30.0

MI SELECCIÓN

Eliminar todas

Código	Descripción	Créditos	Carácter	Curso	Año Acad.
200494	Historia	1.75	Obligatoria	Único	2020/21
200495					
200496					
200499					
200500					
200501	Derecho individual del Trabajo	3.5	Obligatoria	Único	2020/21
200502	Derecho Sindical	4.0	Obligatoria	Único	2020/21
200503	Igualdad de Género	1.5	Obligatoria	Único	2020/21
200504	Derecho Internacional Privado y de la Unión	1.5	Obligatoria	Único	2020/21

Tipología - Teoría

En algunos cursos, el alumno deberá seleccionar el tipo de grupo en cada asignatura desde el icono verde (modificar).

En el apartado siguiente, **Datos Pago Matrícula**, aparecen los datos de pago de la matrícula del estudio

⇒ Por una parte, las tasas administrativas:

- Deberá seleccionar si quiere solicitar el carnet de estudiante.
- Los gastos generales de administración vienen predeterminados.
- En los precios públicos por servicios complementarios de los títulos propios aprobados por el Consejo Social no se aplicará ninguna bonificación .

⇒ Por otra parte, la tasa académica:

- En los cursos gestionados por la Fundación General de la Uva, únicamente se abonarán las tasas administrativas . La tasa académica se tramita directamente con la Fundación.
- No se aplicarán bonificaciones por becas propias del estudio
- Podrá seleccionar el fraccionamiento del pago siempre y cuando el Estudio lo permita

Aceptar y confirmar.

**Introducción de los datos de pago de la matrícula**

TASAS ADMINISTRATIVAS DE MATRÍCULA

El importe de las tasas administrativas que se seleccionen a continuación se abonará por parte del alumno. Es posible que figuren tasas administrativas obligatorias, que no será posible desmarcar.

Solo se tendrá derecho a aplicar el descuento de las tasas administrativas si se solicita beca.

Aplicar	Descripción	Importe	Descuento
<input type="checkbox"/>	Expedición tarjeta Uva	13,00€	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Gastos generales de administración	48,00€	0

SELECCIÓN DE TASA ACADÉMICA PARA MATRÍCULA

A continuación se muestran las tasas académicas aplicables a la matrícula en curso, junto con el importe correspondiente a cada una de ellas. Se debe seleccionar cuál de ellas se abonará en concepto de matrícula. Si desea consultar el detalle del importe de alguna de las tasas disponibles, puede pulsar el icono situado a su izquierda.

Aplicar	Tipo de tasa	Permite pago fraccionado	Importe
<input checked="" type="radio"/>	Normal	Si	1000,00€

BONIFICACIONES

No consta que tenga derecho a aplicar ninguna bonificación.

Aplicar descuento

DATOS DEL PAGADOR

A continuación se deben informar los datos del pagador que abonará el importe de la tasa seleccionada arriba. También se debe indicar e informar la forma de pago elegida para dicha tasa.

Tipo pagador: Alumno  
Descripción pagador: ENRIQUE BARUQUE DE LA FUENTE

Forma de pago: Entidad Financiera

Referencia de cobro (opcional):  
Información adicional (opcional):

IMPORTE A CARGO

Pago único  
 Pago fraccionado

Plazo 1:	(Máximo dos decimales.)	500.00	€
Plazo 2:	(Máximo dos decimales.)	500.00	€
Total:			1000,00 €

En el apartado **Confirmación** , aparecen todos los datos personales, académicos y de pago. Una vez comprobados todos los datos , confirmar :

**Confirmar Datos Matrícula**

**i** A continuación se muestran los datos seleccionados para su matrícula. Confirme que estos datos son correctos. Si no lo fueran, puede volver atrás en el proceso y volver a editarlos. Una vez valide estos datos, pulse el botón 'Confirmar' para finalizar su matrícula.

**Año académico**

**Centro administrativo**

**Nombre**

**DNI/Pasaporte**

**NIA**

**NIP**

**E-mail**

**Estudio**

**Vigencia edición**

**Tipo estudio**

**Origen**

2019/20-0

140-Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

1114/2 - Especialista Universitario en Desarrollo de Videojuegos

01/09/2019-30/12/2019

Especialista Universitario

Alumno nuevo de Servicio de Posgrado y Títulos/ Sección de Estudios Propios y Títulos

No autorizo la cesión de nombre, dirección y titulación a empresas del sector comercial y/o formativo con fines educativos y laborales

**Asignaturas Matriculadas**

Asig	Título Asig/Módulo	Grupo	Créd.	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de Interfaces para juegos y jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200526	Diseño digital	1 - Grupo Teoría / 1	9.0	Obligatoria	Único	Anual
200527	Edición de sonido para videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200528	Narración, guion y storyboard	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200529	Motores gráficos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200530	IA en videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200531	Juegos multijugador en red	1 - Grupo Teoría / 1	4.5	Obligatoria	Único	Anual
200532	Modelo de negocio del videojuego	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200533	Creación de empresa	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200534	Proyecto técnico	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
Total créditos			60.0			

**Tasas e Importes**

Tasas académicas					
Pagador	Tipo pagador	Modalidad de pago	Plazos pago	Fecha limite de pago	Importe
	Alumno	Entidad Financiera	1	18/10/2019	750.00€
			2	17/12/2019	750.00€
Total Tasas académicas					1500.00€

Tasas administrativas			
Descripción	Modalidad de pago	Fecha limite de pago	Importe
Carnet de estudiante UVA	Entidad Financiera	7 dias	12.17€
Apertura de Expediente	Entidad Financiera	7 dias	32.93€
Total Tasas administrativas			45.10€

Importe matrícula: 1545.10 €

Volver
Confirmar

←

La matrícula se ha grabado y ahora se muestran los documentos disponibles que puede ver, imprimir o guardar para su posterior utilización:

- Impreso de matrícula.
- Documento de pago en función del pago señalado. (Si hemos seleccionado pago fraccionado aparecerán 2 abonará) )

Asig. grupo	Asignatura / Módulo	Grupo	Créditos	Carácter	Curso	Duración
200523	Fundamentos de diseño de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200524	Fundamentos de diseño de interfaces para juegos y jugabilidad	1 - Grupo Teoría / 1	6.0	Obligatoria	Único	Anual
200525	Proceso de desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual
200526	Desarrollo de videojuegos	1 - Grupo Teoría / 1	3.0	Obligatoria	Único	Anual

# IMPORTANTE:

Para cualquier incidencia o modificación en la matrícula deberá contactar con el Negociado de Títulos Propios

Email. [negociado.titulos@uva.es](mailto:negociado.titulos@uva.es)

Tfno. 983 185799